

M5Stack Chain Joystick Protocol							All packets start with 0xAA 0x55 and end with 0x55 0xAA					V1 (Version)
指令集	Byte	0	1	2	3	4	5	6	7	8	2025/10/23	
		Length_low	Length_high	Index	Cmd	Data1	Data2	Data3	Data4	Data5	Data6	
设置RGB值	指令包格式	0x05+Num*3	0x00	Index_id	0x20	Index	Num	R	G	B	...	CRC
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	0x20	Operation_status	CRC					
	指令详解	(1) 功能说明: 设置RGB值。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID)、Index (RGB灯起始坐标)、Num (要设置的RGB数量)、RGB值 (3) 返回参数: Operation_status (4) 指令代码: 0x20 注1: Operation_status 操作状态 0: 操作失败 1: 操作成功 注2: Index是RGB灯起始坐标, 从0开始, Joystick设备只有一个RGB灯, 所以Index = 0, Num = 1										
获取RGB值	指令包格式	0x05	0x00	Index_id	0x21	Index	Num	CRC				
	应答包格式	0x04 + Num * 3 / 0x04	0x00	Index_id	0x21	Operation_status	R	G	B	...	CRC	
	指令详解	(1) 功能说明: 获取RGB值。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID)、Index (RGB灯起始坐标)、Num (要读取的RGB灯数量) (3) 返回参数: RGB值 (4) 指令代码: 0x21 注1: Operation_status 操作状态 0: 操作失败 1: 操作成功 注2: Index是RGB灯起始坐标, 从0开始, Joystick设备只有一个RGB灯, 所以Index = 0, Num = 1 注3: 操作失败返回数据包不包含RGB值										
设置RGB灯亮度	指令包格式	0x05	0x00	Index_id	0x22	Light	Save_to_flash	CRC				
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	0x22	Operation_status	CRC					
	指令详解	(1) 功能说明: 设置RGB灯亮度 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID)、Light (RGB亮度, 0~100, 默认40)、Save_to_flash (是否保存到内部Flash) (3) 返回参数: Operation_status (4) 指令代码: 0x22 注1: Operation_status 操作状态 0: 操作失败 1: 操作成功 注2: Save to flash 是否保存内部Flash 0: 不保存 1: 保存 注3: 设置成功即刻生效 注4: 保存至内部 Flash 需要擦除页面, 过程较为耗时 (约20ms), 期间会关闭串口中断, 且频繁操作会影响设备寿命, 如需要频繁调整亮度, 请避免每次都保存至内部 Flash。										
获取RGB灯亮度	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0x23	CRC						
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	0x23	Light	CRC					
	指令详解	(1) 功能说明: 获取RGB灯亮度。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Light (RGB亮度) (4) 指令代码: 0x23										
获取Joystick 16ADC	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0x30	CRC						
	应答包格式	0x07	0x00	Index_id	0x30	JoystickX_ADC_Low	JoystickX_ADC_High	JoystickY_ADC_Low	JoystickY_ADC_High	CRC		
	指令详解	(1) 功能说明: 获取Joystick 16ADC。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Joystick值 (4) 指令代码: 0x30 注1: JoystickX_ADC = (uint16_t) (JoystickX_ADC_High << 8) JoystickX_ADC_Low 注2: JoystickY_ADC = (uint16_t) (JoystickY_ADC_High << 8) JoystickY_ADC_Low 注3: 理论取值范围为 0 ~ 65535, 但受器件差异影响, 上下限各存在误差偏移, 因此实际可用范围会相应缩减。										
获取Joystick 8ADC	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0x31	CRC						
	应答包格式	0x05	0x00	Index_id	0x31	JoystickX_ADC	JoystickY_ADC	CRC				
	指令详解	(1) 功能说明: 获取Joystick 8ADC。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Joystick值 (4) 指令代码: 0x31 注1: 理论取值范围为 0 ~ 255, 但受器件差异影响, 上下限各存在误差偏移, 因此实际可用范围会相应缩减。										
获取mapped值	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0x32	CRC						
	应答包格式	0x13	0x00	Index_id	0x32	Mapped value 16 byte	CRC					
	指令详解	(1) 功能说明: 获取mapped范围值, 是一个转换区间, 以Joystick ADC值映射, 映射得到mapped后的16bit值。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Mapped value (Map值) (4) 指令代码: 0x32 注1: Mapped value 16 byte byte0: Joy X ADC Negative Min Value-L byte1: Joy X ADC Negative Min Value-H byte2: Joy X ADC Negative Max Value-L byte3: Joy X ADC Negative Max Value-H byte4: Joy X ADC Positive Min Value-L byte5: Joy X ADC Positive Min Value-H byte6: Joy X ADC Positive Max Value-L byte7: Joy X ADC Positive Max Value-H byte8: Joy Y ADC Negative Min Value-L byte9: Joy Y ADC Negative Min Value-H byte10: Joy Y ADC Negative Max Value-L byte11: Joy Y ADC Negative Max Value-H byte12: Joy Y ADC Positive Min Value-L byte13: Joy Y ADC Positive Min Value-H byte14: Joy Y ADC Positive Max Value-L byte15: Joy Y ADC Positive Max Value-H 注2: Joy X ADC Negative Min Value: The minimum ADC value on the negative half-axis of X. 注3: Joy X ADC Negative Max Value: The maximum ADC value on the negative half-axis of X. 注4: Joy X ADC Positive Min Value: The minimum ADC value on the positive half-axis of X. 注5: Joy X ADC Positive Max Value: The maximum ADC value on the positive half-axis of X. 注6: Joy Y ADC Negative Min Value: The minimum ADC value on the negative half-axis of Y. 注7: Joy Y ADC Negative Max Value: The maximum ADC value on the negative half-axis of Y. 注8: Joy Y ADC Positive Min Value: The minimum ADC value on the positive half-axis of Y. 注9: Joy Y ADC Positive Max Value: The maximum ADC value on the positive half-axis of Y.										

	指令包格式	0x14	0x00	Index_id	0x33	Mapped value 16 byte	Save_to_flash	CRC											
	应答包格式	0x03	0x00	Index_id	0x33	Operation_status	CRC												
设置mapped值	指令详解	<p>(1) 功能说明: 设置mapped值。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID)、Mapped value (Map值)、Save_to_flash (是否保存配置到内部Flash) (3) 返回参数: Operation_status (4) 指令代码: 0x33 注1: Operation_status 操作状态 0: 操作失败 1: 操作成功 注2: Save_to_flash 是否保存内部Flash 0: 不保存 1: 保存 注3: 设置成功即刻生效 注4: 保存至内部 Flash 需要擦除页面, 过程较为耗时 (约20ms), 期间会关闭串口中断, 且频繁操作会影响设备寿命。</p>																	
	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0x34	CRC													
	应答包格式	0x07	0x00	Index_id	0x34	JoystickX_ADC_Low	JoystickX_ADC_High	JoystickY_ADC_Low	JoystickY_ADC_High	CRC									
获取mapped后的16bit值	指令详解	<p>(1) 功能说明: 获取Joystick 16ADC。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Joystick值 (-4095~4095) (4) 指令代码: 0x34 注1: JoystickX_ADC = (int16_t) (JoystickX_ADC_High << 8) JoystickX_ADC_Low 注2: JoystickY_ADC = (int16_t) (JoystickY_ADC_High << 8) JoystickY_ADC_Low</p>																	
	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0x35	CRC													
	应答包格式	0x05	0x00	Index_id	0x35	JoystickX_ADC	JoystickY_ADC	CRC											
获取mapped后的8bit值	指令详解	<p>(1) 功能说明: 获取Joystick 8ADC。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Joystick值 (-128~127) (4) 指令代码: 0x35 注1: JoystickX_ADC = (int8_t) JoystickX_ADC 注2: JoystickY_ADC = (int8_t) JoystickY_ADC</p>																	
	指令包格式	None																	
	应答包格式	0x05	0x00	Index_id	0xE0	Status	0x00	CRC											
按键按压	指令详解	<p>(1) 功能说明: chain设备按下、主动发送 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Status(按键触发状态) (4) 指令代码: 0xE0 注1: Status 按键状态 0: 单击 1: 双击 2: 长按 注2: 该数据包仅在主动上报模式下发送。数据包发送后, RGB灯将在用户设置的灯效基础上叠加效果: • 单击叠加绿色 (G) • 双击叠加蓝色 (B) • 长按叠加红色 (R) 每次叠加的颜色通道值为255, 并在1秒内以10ms为周期逐步衰减, 最终叠加值为0, 恢复为用户设定的颜色效果。 举例: 用户将RGB灯设置为紫色 (R=128, G=0, B=128), 亮度设置为50%, 经过亮度压缩后, 实际显示为: R=64, G=0, B=64。 • 当用户单击时, G通道叠加255: 显示为 R=64, G=255, B=64, 在1秒内叠加G值逐渐衰减至0, 最终回到 R=64, G=0, B=64。 • 当用户双击时, B通道叠加255: 原B=64, 叠加后超过255按255处理, 叠加后显示为 R=64, G=0, B=255, 在1秒内叠加B值逐渐衰减至0, 最终恢复为 R=64, G=0, B=64。 • 当用户长按时, R通道叠加255: 原R=64, 叠加后超过255按255处理, 叠加后显示为 R=255, G=0, B=64, 在1秒内叠加R值逐渐衰减至0, 最终恢复为 R=64, G=0, B=64。</p>																	
	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	E1	CRC													
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	E1	Status	CRC												
查询按键状态	指令详解	<p>(1) 功能说明: 查询按键状态 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Status (4) 指令代码: 0xE1 注1: Status 按键状态 0: 未按压 1: 按压</p>																	
	指令包格式	0x05	0x00	Index_id	E2	Double	Long	CRC											
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	E2	Operation_status	CRC												
设置按键时间间隔	指令详解	<p>(1) 功能说明: 设置按键数据间隔 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID)、Double (双击的时间间隔)、Long (长按的时间间隔) (3) 返回参数: Operation_status (4) 指令代码: 0xE2 注1: Double: 双击时间间隔 (默认1) (Double+1)*100ms 0~9 (100ms~1000ms) 注2: Long: 长按时间间隔 (默认0) (Long+3)*1s 0~7 (3s~10s) 注3: Operation_status 操作状态 0: 操作失败 1: 操作成功</p>																	
	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	E3	CRC													
	应答包格式	0x05	0x00	Index_id	E3	Double	Long	CRC											
获取按键时间间隔	指令详解	<p>(1) 功能说明: 获取按键数据间隔 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Double、Long (4) 指令代码: 0xE3 注1: Double 双击时间间隔 0~9 (100ms~100ms) 注2: Long: 长按时间间隔 0~7 (3s~10s)</p>																	
	指令包格式	0x04	0x00	Index_id	E4	Mode	CRC												
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	E4	Operation_status	CRC												
设置按键模式	指令详解	<p>(1) 功能说明: 设置按键模式 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID)、Mode (按键模式) (3) 返回参数: Operation_status (4) 指令代码: 0xE4 注1: Mode (默认1) 0: 非主动上报 1: 主动上报 注2: Operation_status 操作状态 0: 操作失败 1: 操作成功</p>																	

获取按键模式	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	E5	CRC													
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	E5	Mode	CRC												
	指令详解	(1) 功能说明: 获取按键模式 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Mode (4) 指令代码: 0xE5 注1: Mode (默认1) 0: 非主动上报 1: 主动上报																	
查询设备唯一UID	指令包格式	0x04	0x00	Index_id	0xF8	UID_Type	CRC												
	应答包格式	0x04+4/12	0x00	Index_id	0xF8	Operation_status	UID (多字节)	CRC											
	指令详解	(1) 功能说明: 查询设备唯一UID。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID)、UID_Type (3) 返回参数: Operation_status、UID (4) 指令代码: 0xF8 注1: Operation_status 操作状态 0: 操作失败 1: 操作成功 注2: UID_Type UID的类型 0: 4byte UID 1: 12byte UID																	
查询升级程序版本号	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0xF9	CRC													
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	0xF9	Bootloader_version	CRC												
	指令详解	(1) 功能说明: 查询升级程序版本号。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Bootloader_version (4) 指令代码: 0xF9																	
查询设备软件版本号	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0xFA	CRC													
	应答包格式	0x04	0x00	Index_id	0xFA	Firmware_version	CRC												
	指令详解	(1) 功能说明: 查询设备软件版本号。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Firmware_version (4) 指令代码: 0xFA																	
查询设备类型	指令包格式	0x03	0x00	Index_id	0xFB	CRC													
	应答包格式	0x05	0x00	Index_id	0xFB	Device_type_low	Device_type_high	CRC											
	指令详解	(1) 功能说明: 查询设备类型。 (2) 输入参数: Index_id (设备下标ID) (3) 返回参数: Device_type (4) 指令代码: 0xFB 注1: Device_type = (uint16_t)(Device_type_high << 8 Device_type_low) 注2: Joystick的设备类型码是0x0004																	
枚举请求	指令包格式	None																	
	应答包格式	0x03	0x00	Index_id	0xFC	CRC													
	指令详解	(1) 功能说明: 枚举请求, chain链路变更未端设备发送, 以及设备上电发送, 通知主机更新链路设备状态。 (2) 输入参数: none (3) 返回参数: none (4) 指令代码: 0xFC																	
心跳包	指令包格式	0x03	0x00	0xFF	0xFD	CRC													
	应答包格式	0x03	0x00	0xFF	0xFD	CRC													
	指令详解	(1) 功能说明: 心跳包, chain设备之间定时通信, 可以发现自己是不是未端设备, 主机也可以通过心跳包来判断是否有chain设备连接。 (2) 输入参数: none (3) 返回参数: none (4) 指令代码: 0xFD																	
枚举	指令包格式	0x04	0x00	0xFF	0xFE	Send_num	CRC												
	应答包格式	0x04	0x00	0xFF	0xFE	Receive_num	CRC												
	指令详解	(1) 功能说明: 枚举获取下级设备的个数。 (2) 输入参数: Send_num (默认0, 用于记录设备个数) (3) 返回参数: Receive_num (数值代表设备个数) (4) 指令代码: 0xFE																	
<p>注1: 数据包最大长度是 256 byte, 串口 注2: 数据长度是Index_id到CRC, 包括Index_id以及CRC不包括数据长度本身 注3: CRC 计算时, 需要排除包头、包尾、长度和 CRC 字段本身, 仅对其余数据求和 注4: 串口通讯波特率115200, 8位数据位, 1停止位, 无校验位</p> <pre> uint8_t calculateCRC(const uint8_t *buffer, uint16_t size) { uint8_t crc8 = 0; for (uint8_t i = 4; i < (size - 3); i++) { crc8 += buffer[i]; } return crc8; } </pre>																			